

Diplom-/Studien-/Master-/Bachelorarbeit

Entwicklung einer Client-Software für 3-D Streaming

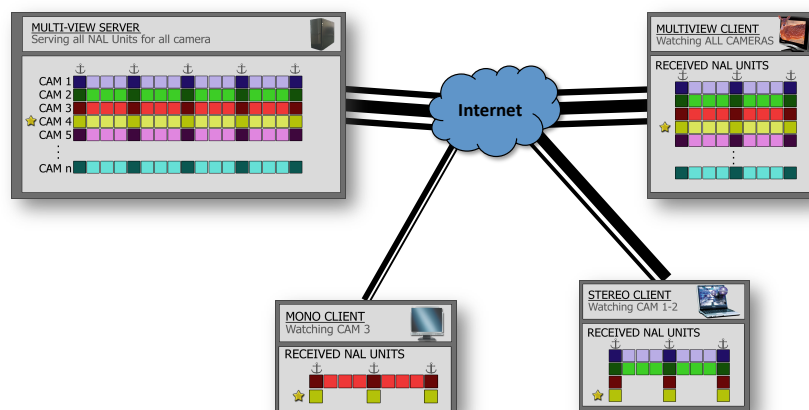
30. September 2009

Viele Leute haben schon zu Hause 3-D-fähige Flachbildschirmfernseher und könnten theoretisch zu Hause 3-D Filme genießen. Was ihnen fehlt ist die Infrastruktur worüber 3-D Content übertragen werden kann.

Im Fachgebiet NUE wurden schon für eine solche Infrastruktur die nötigen Protokolle und Server entwickelt. In dieser Arbeit geht es um einen Client für das vorhandene System.

Prinzipiell besteht der Client, der in dieser Arbeit zu schreiben ist aus drei wichtigen Modulen:

- Buffering und Re-ordering von den über RTP/RTCP empfangenen Paketen
- Decodierung der Pakete bereits im Puffer mit FFMPEG
- Darstellung der decodierten Bilder auf dem Display



Aufgabe

Aufgabe der Arbeit wird es sein, ...

- Einarbeitung in die vorhandene Client/Server-Architektur
- Einarbeitung in die C++ Bibliotheken LiveMedia und FFMPEG
- Implementierung eines modularen Clients
- Dokumentation der Arbeit

Voraussetzungen

- Gute Kenntnisse in C/C++
- Erfahrung mit der modularen Software-Entwicklung

Kontakt

Engin Kurutepe, M.Sc.
E-mail: kurutepe@nue.tu-berlin.de
Tel.: 314-28507